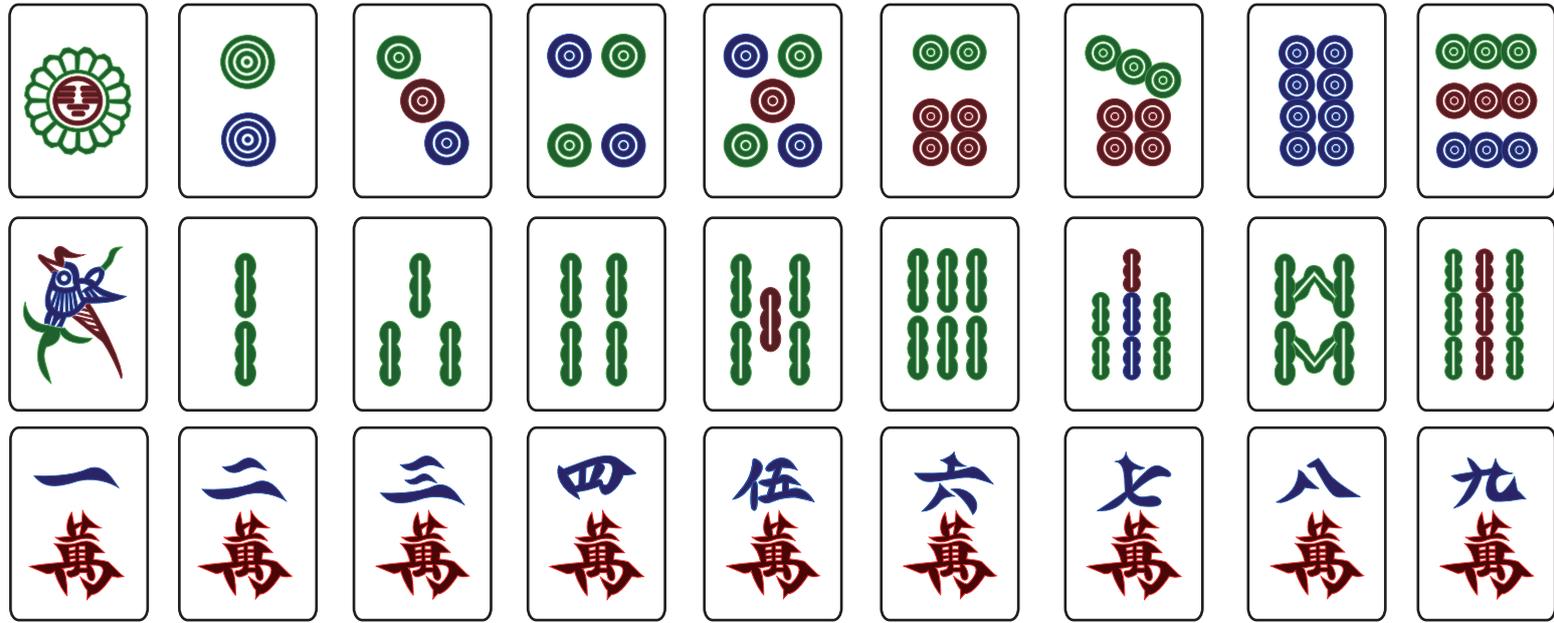


3 FAMILLES : CERCLES BAMBOUS CARACTERES



EXTREMITES

TUILES ORDINAIRES

EXTREMITES

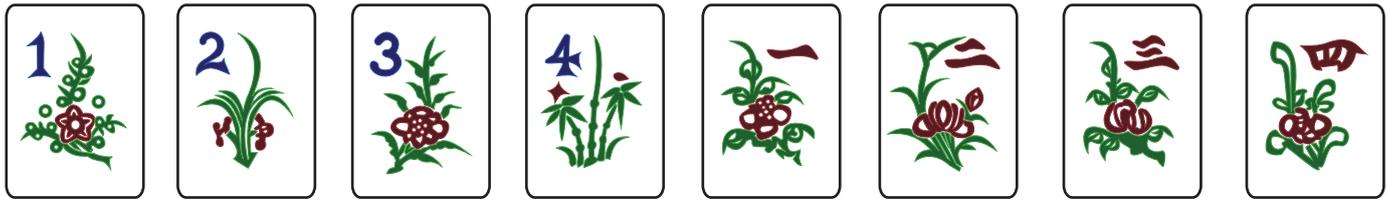
HONNEURS



VENTS
DRAGONS

EST SUD OUEST NORD ROUGE BLANC VERT

FLEURS (HONNEURS SUPREMES)



FIGURES ELEMENTAIRES

- CHOW** Uniquement à base des familles
Prise de tuile sur le **joueur à gauche**
- PUNG** Possible avec **toutes les tuiles***
Prise de tuile **sur tous les joueurs**
- KONG** Possible avec **toutes les tuiles***
Prise de tuile **sur tous les joueurs**
- PAIRE** Comptabilisé comme une figure de 3 tuiles

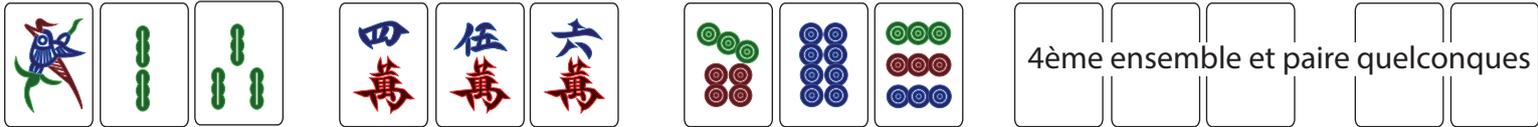
*sauf fleurs

MAHJONG = 4 figures de 3 tuiles + 1 paire (sauf mains spéciales)



COMBINAISONS A 8 Pts

GRANDE SUITE 3 chows 123-456-789 de familles différentes

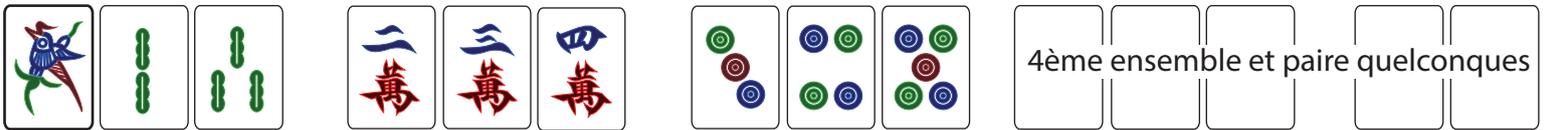


TRIPLE CHOW 3 chows identiques de familles différentes



COMBINAISONS A 6 Pts

3 CHOWS SUPERPOSES 3 chows des 3 familles décalés de 1



TOUT TYPE 1 figure de chaque famille avec vent et dragon



TOUT PUNG uniquement des pungs (ou des kongs)



SEMI PURE 1 seule famille avec des honneurs



COMBINAISONS A 2 Pts

PUNG DE DRAGON



TOUT CHOW

Pas d'honneur et uniquement des chows

COMBINAISONS A 1 Pt

PUNG DE VENT



PUNG D'EXTREMITE

