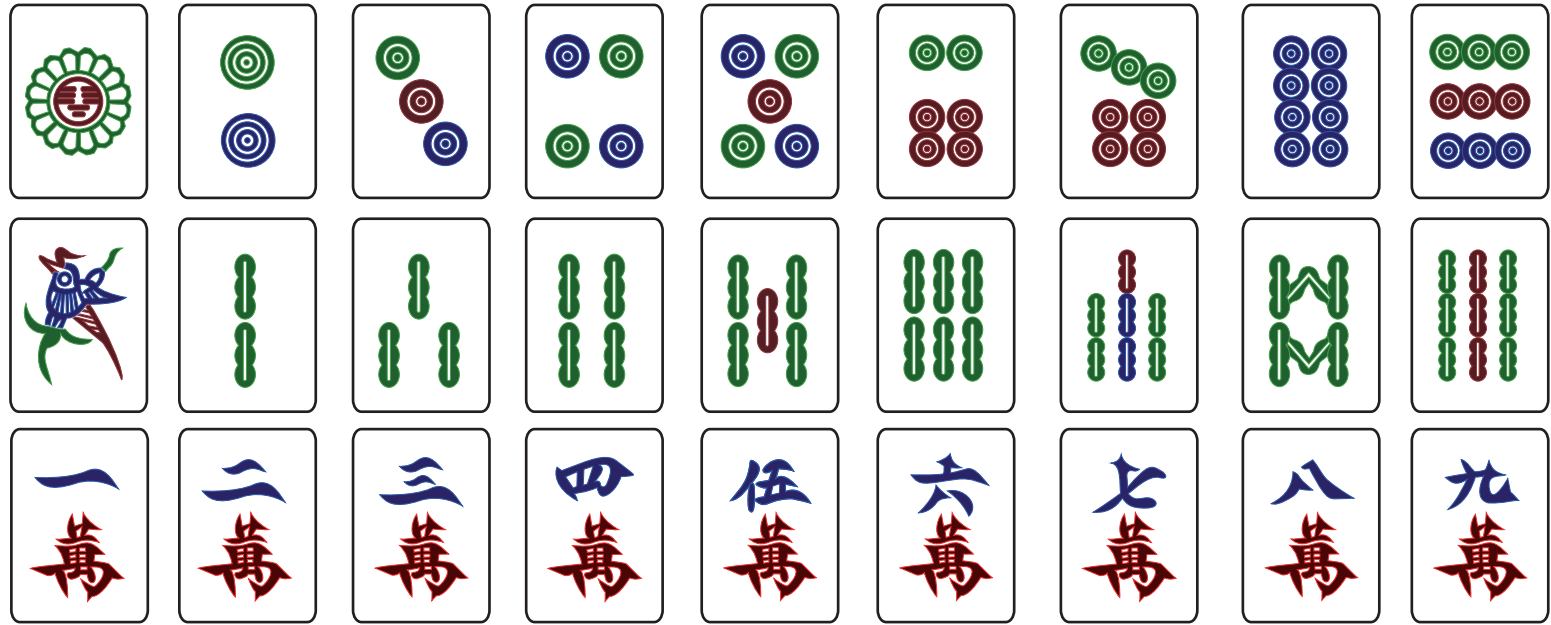


3 FAMILLES : CERCLES BAMBOUS CARACTERES



EXTREMITES

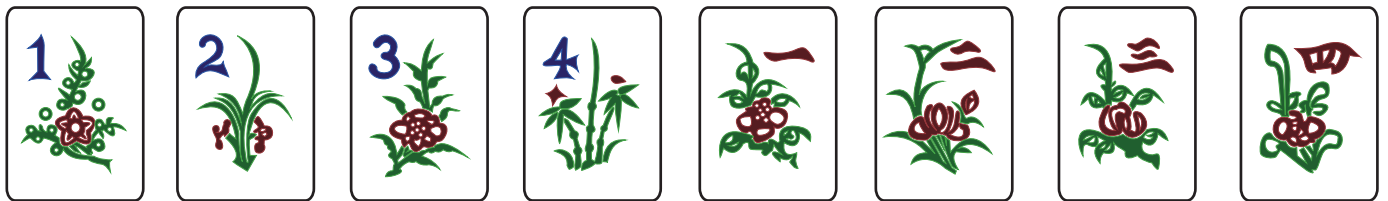
TUILES ORDINAIRES

EXTREMITES

HONNEURS



FLEURS (HONNEURS SUPREMES)



FIGURES ELEMENTAIRES

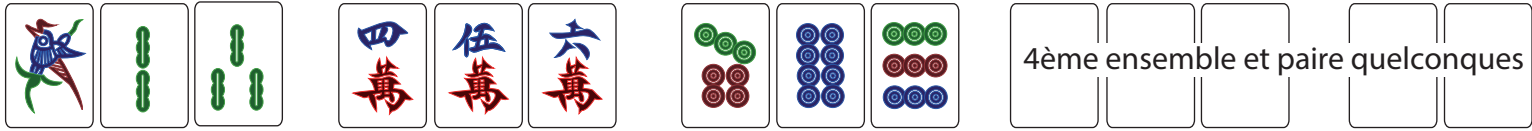
CHOW		Uniquement à base des familles Prise de tuile sur le joueur à gauche
PUNG		Possible avec toutes les tuiles* Prise de tuile sur tous les joueurs
KONG		Possible avec toutes les tuiles* Prise de tuile sur tous les joueurs
PAIRE		Comptabilisé comme une figure de 3 tuiles *sauf fleurs

MAHJONG = 4 figures de 3 tuiles + 1 paire (sauf mains spéciales)



COMBINAISONS A 8 Pts

GRANDE SUITE 3 chows 123-456-789 de familles différentes

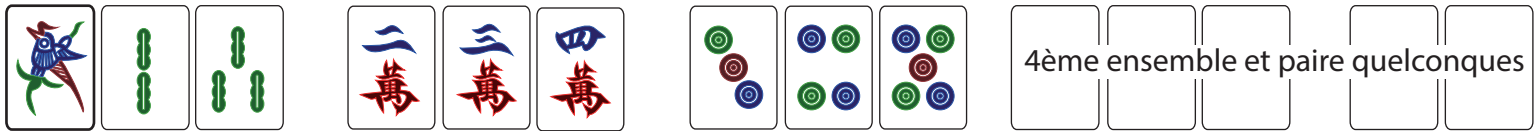


TRIPLE CHOW 3 chows identiques de familles différentes



COMBINAISONS A 6 Pts

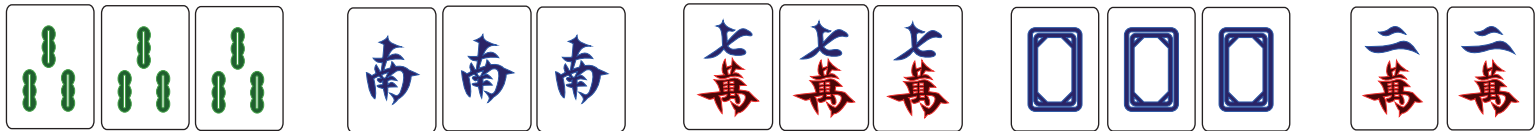
3 CHOWS SUPERPOSES 3 chows des 3 familles décalés de 1



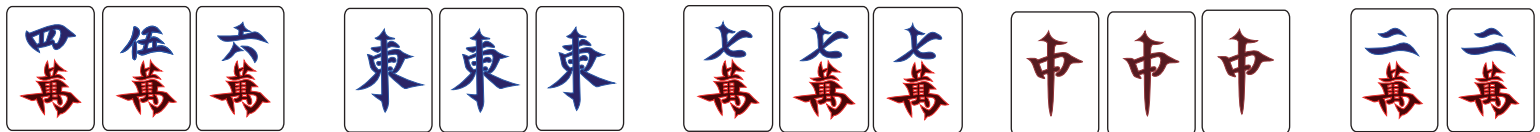
TOUT TYPE 1 figure de chaque famille avec vent et dragon



TOUT PUNG uniquement des pungs (ou des kongs)



SEMI PURE 1 seule famille avec des honneurs



COMBINAISONS A 2 Pts

PUNG DE DRAGON



TOUT CHOW

Pas d'honneur et uniquement des chows

COMBINAISONS A 1 Pt

PUNG DE VENT



PUNG D'EXTREMITE

